



## REGLAMENTO DEPORTIVO INTERVALLÉS. LEMANS SERIES 2026

- 1) Campeonato organizado por (Martorelles, GASS, y Franquesas).
- 2) Campeonato individual.
- 3) Habrá una categoría Scratch, y una copa para Hypercar , LMP, GT Scaleauto, GT NSR.
- 4) 9 carreras, 3 en Martorelles, 3 en GASS, y 3 en Franquesas.
- 5) Calendario y horarios:
  - 1) 13 Febrero Les Franqueses
  - 2) 27 Febrero Martorelles.
  - 3) 17 Abril GASS.
  - 4) 5 Junio Martorelles
  - 5) 19 Junio Les Franqueses
  - 6) 10 Julio GASS.
  - 7) 2 Octubre Martorelles.
  - 8) 30 Octubre Les Franqueses.
  - 9) 20 Noviembre GASS.

	<b>2 MANGAS</b>	<b>3 MANGAS</b>
<b>ENTRENOS LIBRES</b>	17:00 A 20:15	17:00 A 19:30
<b>CIERRE PARQUE CERRADO</b>	19:45	19:00
<b>VERIFICACIONES</b>	17:00 A 20:15	17:00 A 19:30
<b>CARRERA 1</b>	20:30 A 21:45	20:00 A 21:00
<b>CARRERA 2</b>	21:45 A 23:00	21:15 A 22:15
<b>CARRERA 3</b>		22:30 A 23:30

-Los horarios son orientativos , podrán ser levemente modificados por el club organizador previo aviso vía grupo de WhatsApp durante los días previos a la carrera por motivos de inscripción , logística , etc.

- 6) Se contabilizarán los siete mejores resultados del campeonato, y la participación mínima para clasificarse será de cinco carreras, debiendo participar un mínimo de 1 carrera en cada club organizador.
- 7) Las exclusiones no podrán ser descontadas al finalizar el campeonato.
- 8) Las competiciones se desarrollarán en sesión de viernes noche. Si fuera necesario el club organizador puede abrir una manga alternativa el jueves o sábado siempre y cuando la del viernes halla un mínimo de 12 inscritos en pista de 6 carriles y 16 inscritos en pistas de 8 carriles.
- 9) El precio de las inscripciones será de 8€ pudiendo establecer los respectivos clubs un precio inferior para sus socios. En la categoría GT NSR el precio sera de 7€ y no se entregaran neumáticos.

- 10) Las inscripciones se abrirán el sábado antes de la semana de carrera a las 20:00 en el grupo de WhatsApp, se deberán reflejar el nombre y apellido del participante, (no iniciales), y la categoría. En caso de cambio de categoría tendrá que ser notificado al club organizador.
- 11) La elección de la manga en la que cada piloto participará, vendrá determinado por una manga cronometrada en la 1ª carrera o a sorteo y por clasificación en las siguientes carreras. En el caso del carril de salida cada club notificará si se hace por clasificación o a elección del piloto.
- 12) En todas las carreras habrá un mínimo de un director de carrera (DC), y un director adjunto (DA). Este último será nombrado por el DC, tendrá las mismas funciones de este, y será para aquellas mangas en las que el DC esté compitiendo.
- 13) Aquel piloto que se inscriba y que luego no se presente a participar sin avisar antes de las últimas 2 horas, (salvo por causas de fuerza mayor), deberá abonar el importe de la carrera en la que no ha participado en su siguiente participación, quedando además a criterio de DC la aceptación de su participación.
- 14) El voltaje y el uso del DRS deberá ser comunicado por DC en el momento de la apertura de inscripciones.
- 15) 15 minutos antes del inicio de la pole, se cortará la corriente a la pista y se dará paso a las verificaciones administrativas, (inscripción y entrega del vehículo a DC).
- 16) Una vez entregado el coche a DC, ya no se podrá manipular el coche por parte del piloto hasta el comienzo de la carrera, esto implica que tampoco se podrá manipular entre la manga cronometrada y el inicio de la carrera.
- 18) Hasta 20 pilotos se correrá 48 minutos, (8 por carril en pistas de 6 carriles, y 6 en pistas de 8 carriles). En carreras con un número superior de pilotos serán 7 y 5 minutos por carril respectivamente. Antes de empezar se hará Warm Up de 2 vueltas. Los descansos harán el Warm Up antes de empezar la carrera y antes de los pilotos que no descansan. Los cambios de carril serán: 1,3,5,7,8,6,4,2 en circuito de 8 carriles y 1,3,5,6,4,2 en los circuitos de 6 pistas. Los descansos siempre se harán después de la pista 2, y si hay más de un descanso serán sucesivos.
- 19) Dirección de carrera tendrá la potestad de permitir o no la participación de un vehículo que incumpla el reglamento técnico y/o deportivo, pudiendo además sancionar con un número de vueltas que determinará si finalmente acepta la participación del vehículo o pilotos que infrinjan el reglamento. Las sanciones se aplicarán en el momento en que sean detectadas tanto las sanciones técnicas como administrativas.
- 20) Todos los pilotos estarán obligados a cumplir su función de pister, su incumplimiento acarreará su exclusión de carrera. Un piloto podrá ser liberado de su obligación de efectuar de pister por problemas de índole física. También podrá ser sustituido total o parcialmente por otro compañero que no esté efectuando labores de pister en ese momento. En caso de tres mangas el orden de comisarios será el siguiente:
- En la manga 1 harán de comisario los pilotos de la manga 3
  - En la manga 2 harán de comisario los pilotos de la manga 1
  - En la manga 3 harán de comisario los pilotos de la manga 2

- 21) La organización se reserva el derecho de admisión de aquellos participantes que incumplan el punto anterior, o tengan un comportamiento que altere el buen funcionamiento de la competición.
- 22) Si en el transcurso de una carrera, un participante debiera cambiar su coche, dicho piloto se verá sancionado con el 100% de las vueltas de esa forma obtendrá los puntos de la última posición, en caso de tener más de un piloto en esta situación se desempatará por las vueltas obtenidas.
- 23) Se establecerá un lugar para revisar, y/o reparar los coches. Dicha manipulación deberá hacerse mientras se estén desarrollando cualquiera de las carreras, no pudiendo los participantes que en ese momento estén corriendo tocar los coches, (para no molestar al resto de participantes), salvo en el espacio reservado para ello. Esta norma tiene una excepción, el piloto que en ese momento está participando podrá coger el coche no para reparar, pero sí, si se ha cambiado de carril y por tanto evitar que el coche pueda sufrir un accidente.
- 24) Rotura de elementos del coche. En todos los casos se deberá volver a poner en su lugar original, aunque sea fijado con cinta adhesiva, y boca abajo, (p.ej. un alerón trasero). Si la rotura la provoca el comisario se tendrá una sola oportunidad de reparar entre cambios de carril.
- 23) Los pisters iniciarán la manga en cualquiera de las posiciones disponibles y una vez acabada cada una de las mangas pasarán a la siguiente posición disponible en orden creciente.
- 24) La puntuación que se otorgará a cada equipo de cada grupo, será de 40 puntos al 1er clasificado, 36 al 2º, 33 al 3º, 31 al 4º, 30 al 5º, 29 al 6º y así sucesivamente hasta 1 punto al 34º y siguientes.
- 46) Aquel vehículo que no llegue a clasificarse en carrera, (70% de las vueltas del primer clasificado), solamente sumará un punto. Para este 70%, no se tendrán en cuenta las penalizaciones.
- 25) La clasificación final del cpto. vendrá determinada por el n.º de puntos en orden decreciente y después de haber descontado las pruebas autorizadas en el presente reglamento.
- 26) Si al finalizar el campeonato se produjera empate a puntos netos entre dos o más participantes, la igualdad se resolvería a favor del participante que hubiera obtenido mayor nº de primeros lugares, segundos, terceros puestos, y así sucesivamente. De persistir el empate, quedaría delante el piloto que tenga más puntos “brutos”, y por último de seguir persistiendo el empate ganaría el que hubiera obtenido mejor posición en la última carrera en que se hubieran enfrentado entre ellos.
- 27) Todos los vehículos deberán cumplir el reglamento técnico de la categoría. Aquellos coches que lo incumplan, podrán participar si DC lo autoriza, pero sin puntuar.
- 28) Las verificaciones técnicas serán cerradas, lo que implica que en el momento en el que un coche entra a parque cerrado, será responsabilidad del piloto el que su vehículo cumpla el Rgto. Técnico.
- 29) Para las categorías Hypercar , LMP , Gt Scaleauto se entregarán un juego de neumáticos nuevos especificados en el reglamento técnico. La categoría Gt NSR podrá correr con neumático propio y no tendrá que ser obligatoriamente nuevo.
- 30) Es obligación del piloto el conocimiento del presente reglamento deportivo.
- 31) Todo aquello no reflejado en el presente reglamento será sancionado por dirección de carrera si hubiera lugar a ello, o será matizado si por descuido u omisión no hubiera quedado suficientemente claro en un anexo publicado a tal efecto después de observar dicha circunstancia.

